



## Cuentos

*"Por un uso responsable y solidario de Internet"*

*E. Primaria*



## ATRAPADO EN EL ORDENADOR

Juan tenía ganas de jugar con el ordenador nuevo que habían comprado. Lo encendió, pero no funcionó. Desobedeció a sus padres y tocó los cables para ver si lo podía arreglar. Se produjo un gran chispazo y Juan se desmayó.

Cuando se despertó se dio cuenta de que estaba dentro del ordenador.

Pide ayuda pero nadie le ve ni le escucha, porque está solo en casa. Piensa que la única manera para que le ayuden es a través de Internet.

Busca la "e" de Internet Explorer, salta sobre ella e Internet no aparece. Recuerda lo que hacía con el ratón, y esta vez salta dos veces sobre la "e" Internet Explorer. Por fin aparece Internet, se mete en Google y busca ayuda. Encuentra una página Web y salta sobre ella; la página se abre y escribe un mensaje de ayuda.

Le responde mucha gente, unos le dan ánimos, otros le dan pistas pero solo uno le dice la solución. Tiene que ir a otra página Web y superar cuatro pruebas que son: leer, lengua, matemáticas y una adivinanza.

Salta sobre la página y le aparece la primera prueba, la lectura. Tiene que leer un texto muy rápido, pero pasa la prueba sin dificultad.

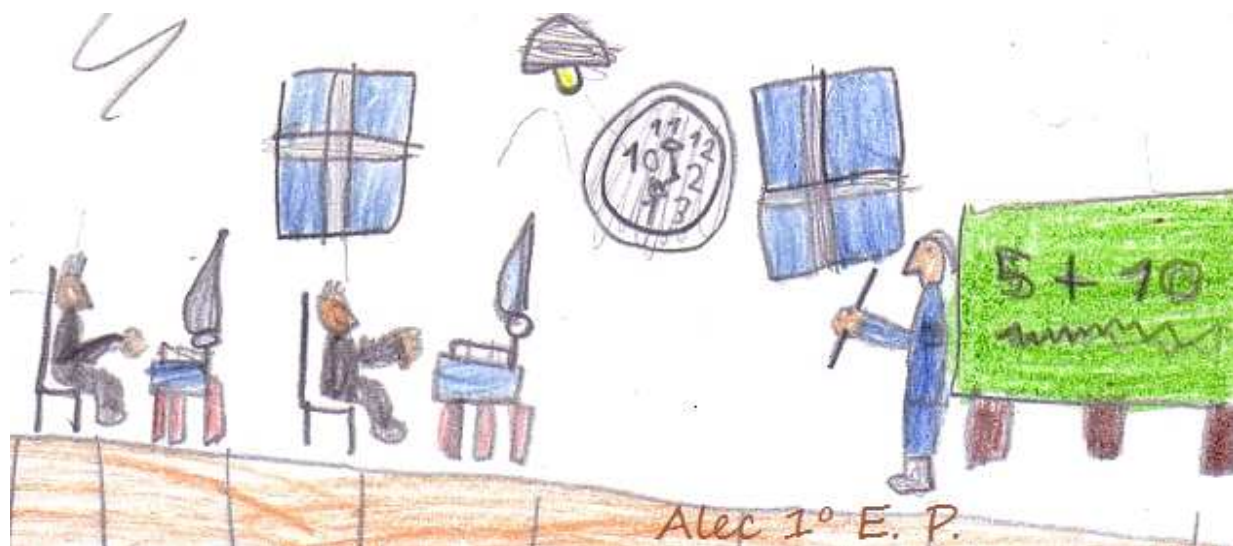
La segunda prueba es lengua y tiene que hacer un dictado sin faltas de ortografía. Comete un fallo pero pasa la prueba.

La tercera prueba era un problema que resolvió sin dificultad.

La adivinanza era: "A veces blanquita, a veces negrita y siempre bolita". Lo pensó mucho, ya que no podía fallar. Al final respondió: "La uva".

De repente apareció en la silla del ordenador, todo era como antes y decidió esperar a su padre para volver a encender el ordenador.

Iván R. 2º E. P.





### *A Internet le sucede algo*

Había una vez un niño que todos los días encendía su ordenador y entraba en Internet. Le gustaba entraren la página de su colegio, donde jugaba a los acertijos y a resolver problemas y aprendía muchas cosas.

Una mañana, cuando encendió el ordenador, tenía la pantalla negra y salían unas letras que le decían que había un virus y no podía entrar en Internet. Así que decidió meterse dentro del ordenador y acabar con aquel virus.

Abrió la bandeja de los CDs, se metió dentro como pudo y cerró. Ya estaba dentro del ordenador y lo que vio fue asombroso. Se veía todo el mundo, había millones de cables de colores, letras, números y sobres flotando por los aires y miles de bombillas encendidas. Se agarró a uno de los cables, se sentó en n sobre y, una velocidad sorprendente, recorrió toda Europa hasta llegar a Rusia. Se había sentado en el sobre que llevaba un mensaje que enviaba una niña española a su amiga rusa. Así se pasó todo el día, recorriendo todo el mundo, yendo de cable en cable, conociendo diferentes países. Era tan impresionante todo lo que vio que se olvidó del virus de su ordenador y llegó la hora de regresar a su casa. Cuando salió por la bandeja de los Cds vio que el virus seguía en la pantalla de su ordenador, pero no le importó, así mañana podría volver a entrar en el mundo mágico del ordenador.

Lucía A. 2º E. P.

Antes de imprimir este trabajo, asegúrese de que es necesario. **El medio ambiente está en nuestra mano.** 4



## JURASINTERNET

Érase una vez un científico malvado que vivía en una cueva. Era tan malvado que introdujo un virus a todos los ordenadores del mundo. Y... justo, Dani encendió el ordenador para buscar información en Internet sobre dinosaurios. Cuando pulsó el botón de entrar en la pantalla, una luz rosa invadió la habitación y sin saber muy bien cómo, el ordenador lo absorbió.

Dani apareció en el Jurásico. El malvado científico cuando vio lo que había pasado en su computadora se rió. Dani se cayó encima de un dinosaurio. Éste era un Tiranosaurio Rex que le arrojó al suelo. Gracias a la información de Internet sabía que tenía que quedarse quieto porque el Tiranosaurio sólo ve los cuerpos en movimiento.

El papá de Dani metió en Internet la palabra "Velociraptor" y dos Velociraptores atacaron al Tiranosaurio justo en el momento que se iba a comer a Dani.

-¡Qué alegría!, dijo el papá de Dani.

-¡Maldición! Dijo el malvado científico cuando entraron un montón de soldados en la cueva.

El capitán Martínez le dijo: ¡Saca a Dani de Internet!

¡Ni hablar del peluquín! ¿Quieres que te arreste? No, no, ya le saco, dijo el malvado científico.

Y de pronto salió una luz amarilla en el Jurásico que le devolvió a su habitación.

Y gracias a Internet aprendió del Jurásico.

Adrián E. 2º E. P.

## INTERNET

Un día, hace mucho tiempo, un niño llamado Carlos estaba sentado frente al ordenador jugando a un juego de carreras. Mientras tanto estaba pensando que podría hacer o inventar para que cuando les mandaran algo para buscar, los que vivían lejos de las bibliotecas pudieran buscar la información sin tener que moverse de su casa. De repente se le ocurrió una idea: crear una red en la que se pudieran crear páginas que ofrecieran información, diversión, entretenimiento, etc... Y así fue, pero se enteró un señor muy malvado y como sabía que se haría muy rico y famoso le robó la red. Pero la red no tenía nombre, entonces la devolvió y esperó a que Carlos la diera nombre. Carlos pensó un nombre y se le ocurrió la idea de "Internet". El hombre, que se llamaba José, lo robó para presentarlo en la Feria de Inventos, pero la policía le detuvo por robo y Carlos presentó su invento, y se hizo rico y famoso.

Esta es la historia de Internet.



Carla H. 6º E. P.

## ***EL PEQUEÑO ORDENADOR***

Érase una vez en el más allá del universo un pequeño planeta llamado Tecno-dor. Allí vivían y trabajaban una especie de ordenadores gigantes, que querían avanzar la informática. Sus teclados medían dos kilómetros de largo, sus ratones eran tan grandes como montañas y sus pantallas podían llegar a ser de doscientas pulgadas.

Se pasaban día y noche trabajando en avances informáticos, apenas descansaban.

Un buen día llegó a Tecno-dor un pequeño ordenador portátil del tamaño de un libro, los grandes ordenadores le dijeron:

- Hola ¿Cómo te llamas?
- Me llamo Micro-chip.
- ¿Por qué has venido aquí?
- Porque he oído que estabais realizando un gran proyecto y os quería ayudar.
- ¡Ja, ja, ja! Me río, con lo pequeño que eres no podrás hacer nada.

Micro-chip se marchó muy triste. Pero ellos no sabían que iban a necesitar su ayuda.

Esa misma noche todos los ordenadores se paralizaron por un fallo técnico. Micro-chip no dudó en ayudarles. El problema se solucionó y todos siguieron trabajando en el proyecto.



Los grandes ordenadores aprendieron una lección: “No hay que reírse de los demás porque sean distintos a nosotros”.

Micro-chip se quedó a vivir en Tecno-dor siendo el líder del planeta.

Andrés A. 4º E. P.





## La ciudad de los ordenadores

Érase una vez en un país muy lejano, una ciudad donde todos eran ordenadores. Los ordenadores vivían tranquilos, sin ninguna preocupación, hasta que un día alguien robó la piedra de Internet, que les daba energía.

Todos los ordenadores se apagaron menos el ordenador más pequeño que no necesitaba esa energía porque tenía placas solares incorporadas.

El pequeño ordenador recorrió montañas, ríos y campos buscando la piedra de Internet, pero no pudo encontrarla.

Mientras buscaba se le ocurrió que si todos los ordenadores se ponían placas solares como la suya no tendrían problemas y se las puso a cada uno de los ordenadores.

La piedra se la había llevado el profesor Gerardito para revisarla, pero ya no la necesitaban.

Daniel R. 2º E. P.





## El ordenador

Érase una vez un ordenador completamente liado con sus carpetas hasta que descubrió un día, al señor escritorio.

Le preguntó desesperado:

-¿Qué puedo hacer con este lío de carpetas?

El escritorio respondió:

-Para tenerlas ordenadas me necesitarás a mí. Te las organizaré en un instante.

Rápidamente las organizó y el ordenador le dio las gracias por su gran ayuda.

-¿Qué te debo dar a cambio?

-Me deberás dar la foto más bonita que tengas para ponerla en mi cara. Puede ser de animales, flore o niños, pero no me des esas que te gustan a ti ison una horterada!

-De acuerdo, te la buscaré.

El ordenador buscó y buscó hasta que la encontró. Era un precioso paisaje con un ciervo y unos niños haciendo un ramo con rosas amarillas.

Corriendo busca al señor escritorio y se la dio.

-Esta es la foto que me pediste.

Cuando la vio dijo:

-¡Qué bonita! Gracias, hasta el próximo día.

-Adiós.

4º E. P.



## INTERNET PARA LAS CUATRO ESTACIONES

El ordenador del tiempo se ha puesto en marcha.

Entramos en Internet.

Las cuatro estaciones se están preparando.

Escribimos PRIMAVERA y salen un montón de flores en la pantalla. Y a través de una ventana, vemos el arco iris y su reflejo porque no para de llover.

También podemos encontrar cuentos, poesías y canciones de la primavera, porque es muy presumida y le gusta que le dediquen las cosas.

Le toca el turno al verano y cuando lo escribimos, un enorme Sol ilumina la pantalla y de fondo se escucha el sonido del mar.

Tanto calor ha estropeado el ordenador. El Otoño y el Invierno se han hecho un lío. No se acuerdan quién sale detrás del verano.

El ordenador dice:

- ¡Error! ¡Error! ¡Error!

De lo loco que se ha vuelto, cuando se caen las hojas en primavera dice: ¡Error!

Cuando nieva en verano dice: ¡Error!

Y por eso, a veces, el Otoño y el Invierno se mezclan.

¡Hay que arreglar el ordenador del tiempo!

Marta T. 2º E. P.

## MI PEQUEÑO GRAN ORDENADOR

Érase una vez, unos ordenadores que estaban todo el día hablando de los programas que tenían, que si los usaban mucho, que si eran rápidos... Pero había un ordenador que no tenía muchos programas y todos se reían de él. Cuando lo iban a usar a la gente se le quitaban las ganas de utilizar el ordenador porque no tenía demasiados programas y se iban a su casa, casi sin mirarlo; en las subastas de ordenadores, nadie daba nada por él. Un día, un niño llamado Juanito que iba siempre a la sala de ordenadores, vio que iban a subastar el ordenador y le dijo a su padre: "¿podemos ir a la subasta de ordenadores el sábado?"... Y allí fueron y, compraron el ordenador.



Juanito usaba mucho el ordenador, le metió muchos programas, como él: Messenger, el Google, el Microsoft, y muchos programas más. Hablaba con sus amigos por el Messenger, escribía cuentos en el Microsoft y buscaba cosas en Google. Se llevaba el ordenador a todas partes, claro

como era portátil hasta le cabía en la mochila del colegio.

Un día el ordenador se estropeó y lo llevaron a arreglar. A Juanito, le dijeron que en una semana estaría arreglado y así fue, en una

semana, arreglado. Juanito usaba tanto el ordenador que sus padres se lo prohibieron entre semana. A partir de ese día, Juanito no usaba tanto el ordenador. Le contaba todos sus problemas al ordenador, era su mejor amigo.

Juanito le puso un nombre al ordenador, se llamó Programo, porque tenía muchos programas

A Juanito le dijeron sus primos que si quería el ordenador se lo podían pintar de el color que quisiera y se lo pintaron de amarillo. Y así fue se lo pintaron de amarillo, estaba muy contento con su ordenador.

Gonzalo de las H. 4º E. P.





## INTERNET

Había una vez un niño llamado Ramón. A Ramón le encantaba el ordenador, Internet y todos los programas que había en aquel aparato. Él enseñaba a su madre, sus abuelos, sus hermanos... etc. A todos les encantaba tener un informático en casa. A él, le gustaba ayudar a sus familiares y amigos con aquello.

Llegaron las vacaciones de Semana Santa, no le habían puesto tarea porque era muy listo. Como estaba aburrido, todos los días estaba horas y horas en el ordenador, que, como lo tenía en su habitación, nadie se enteraba. Al final de la Semana Santa lo único que había hecho era: jugar en Internet.

Empezó el nuevo trimestre y seguía pasando el día en el ordenador,

en cuanto volvía del colegio sin hablar con nadie y sin importarle la tarea, iba al ordenador. Su madre se empezó a preocupar y su profesora también, Ramón iba bajando sus notas.

Su madre le estuvo mirando algunas veces para ver lo que hacía y veía que todo el rato estaba en Internet. La madre optó por apagar la luz, ya que Ramón no la hacía caso si le decía que apagara el ordenador.

Ramón se enfadó mucho y sus padres le quitaron el ordenador. Ahora él, estudia bien y no tiene ningún problema.

**MORALEJA:** Internet nos puede ayudar pero, no hay que acostumbrarse a usarlo cada día, porque... al final, dependes de él.

Lia W. 6º E. P



## LA RANA, EL PATO Y LA RATITA CIBERNÉTICA

Érase una vez una rana que vivía en una gran charca y le gustaba mucho comer insectos del bosque.

Un día que llovía mucho se encontró a un pato que estaba muy triste y ella le preguntó:

- ¿Qué te pasa?

El pato respondió:

- Me he perdido porque no encuentro mis gafas y si ellas no puedo ver bien.
- ¿Dónde vives?
- En la granja del tío Juan.
- Tengo una idea, podemos ir a casa de mi amiga Florinda, la ratita cibernética que vive muy cerca de aquí y tiene un ordenador con Internet. Seguro que ella nos ayudará a encontrar tu granja.

Pronto llegaron a casa de Florinda, llamaron a la puerta y ella les abrió encantada las puertas de su casa. La rana y el pato le contaron su problema y ella les dijo que habían venido al lugar correcto. Ella les iba a ayudar. La ratita cibernética se fue a su ordenador, entró en Google, escribió "la granja del tío Juan", dio intro y al instante aparecieron varios enlaces.

El primer enlace era una granja que estaba en Inglaterra.

El segundo enlace era una marca de comida para cerdos.





¡Por fin! A la tercera la vencida. No solamente había fotos de la granja sino también instrucciones de cómo llegar.

El pato se puso muy contento y la ratita, la rana y el pato se pusieron en marcha.

Con esta aventura se hicieron amigos para siempre.

Reyes G. 2º E. P.





## SERGIO Y EL GORILA

Sergio era un niño de 7 años y lo que más le gustaba eran los gorilas. Deseaba tener una mascota en casa, pero no podía porque le daban alergia a su papá. Por eso, le encantaba en sus ratos libres, ir al zoo para ver y acariciar a los animales. Sus favoritos eran los gorilas y se pasaba horas contemplándolos. Ya era capaz de reconocer por su nombre a cada uno de los miembros del grupo.

Un día Sergio vio que uno de los gorilas estaba triste, y le preguntó qué es lo que le pasaba. El gorila le contestó que se sentía apenado porque se había pasado toda su vida entre barrotes, y le gustaría saber de dónde viene, qué comen y qué cosas hacen los gorilas que viven en libertad.

Sergio le intentó ayudar y para animarle le prometió que buscaría la información y volvería a contárselo.

Cuando llegó a su casa buscó en el diccionario la palabra "gorila". Ponía que vienen de África y se alimentan de frutos y vegetales. Pero le pareció muy poca información. Entonces a Sergio se le ocurrió encender el ordenador y entrar en Internet para conocer más cosas de estos animales.

Y gracias a Internet aprendió muchos más detalles de los gorilas. Y fue a contárselo al gorila del zoo. Al escucharlo se puso muy contento y desde entonces se hicieron muy buenos amigos.

Celia A. 2º E. P.

## El aparato mágico de Julio

Érase una vez un niño llamado Julio, que le gustaba mucho leer. Una tarde cogió un libro relacionado con la nueva tecnología de los ordenadores. El libro le encantó pero Julio quería tener un ordenador.

Un día pidió a sus padres un ordenador nuevo pero sus padres nada sabían de ordenadores, pensaban incluso que Julio leía demasiado y tenía muchos pajaritos en la cabeza.



María S. 2º E. P.

Al amanecer, de un día soleado, Julio decidió hacer su propio ordenador. Fue a una tienda donde consiguió piezas de segunda mano, con las instrucciones del libro hizo su ordenador. Los padres de Julio veían que pasaba mucho tiempo con el aparato moderno.

¿No crees que pasas mucho tiempo con el ordenador?

Julio pensó lo que le decían sus padres pero no les hizo caso.

Su madre le dijo que hacía tiempo que no cogía un libro.

Julio se dio cuenta que los libros de aventuras siempre tenían que estar en sus manos.

Los mejores amigos de Julio fueron los libros y el ordenador.

Andrea G. 4º E. P.



## EL SECRETO DE ANA

Érase una vez un ratón que vivía en la casa de Ana. Se escondía en la pared de la habitación.

Todas las noches, Jerry, el ratón, observaba desde su agujero a Ana jugando en Internet, pintando dibujos, buscando animales y paisajes para el colegio, mandando e-mail a sus amigos, buscaba de todo y todo muy divertido.

La madre de Ana la llamó para ir a cenar y ella fue corriendo y dejó el ordenador encendido sin darse cuenta.

Entonces Jerry salió como un rayo de su escondite y de un gran salto se metió por la pantalla al ordenador.

Jerry descubrió que en Internet se podía encontrar cualquier cosa, como su queso preferido, comunicarse con su mejor amigo, jugar con los juegos de Ana, colorear dibujos de ratones como Mickey Mouse, su favorito; se lo pasó pipa y aprendió mogollón de cosas.

Después de cenar, Ana volvió a su habitación, apagó el ordenador y se fue a la cama para leer su cuento.

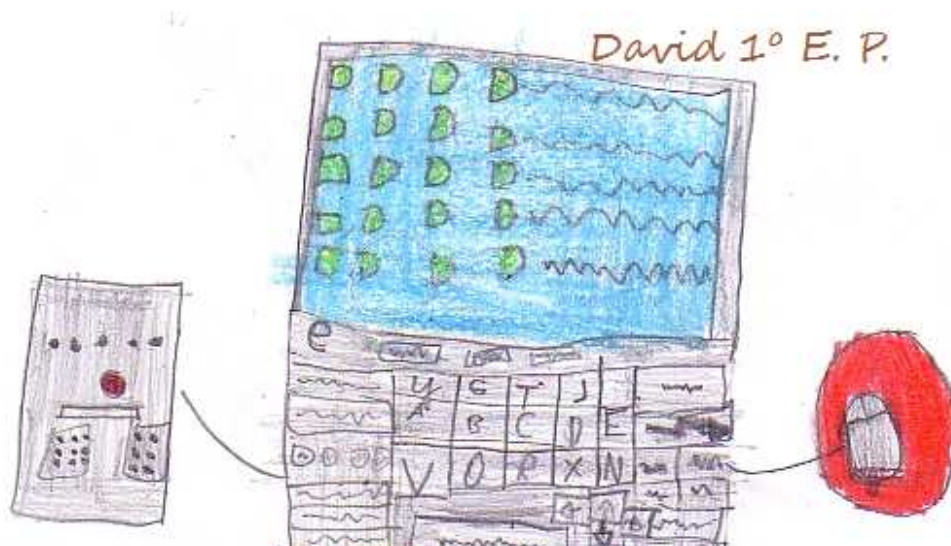
Cuando Jerry se dio cuenta estaba todo oscuro y no podía salir de la pantalla del ordenador porque no podía ver por donde salir. Se quedó triste y asustado.

Al día siguiente, Ana se levantó, desayunó y como era sábado fue a encender el ordenador. Entró en Internet y buscó sus dibujos, y en uno de ellos encontró a Jerry tumbado en una camita de una casa que había dibujado para el cole. Entonces Ana imprimió el dibujo donde estaba el ratón. Cuando salió el dibujo de la impresora, el ratón todavía estaba dormido. Ana le despertó con mucho cuidado para que no se asustara y le dijo: -¡Despierta pequeñín! ¿Cómo has llegado hasta ahí dentro? ¿Te ha gustado lo que has visto en Internet?

-Ñi, ñi, ñi contestó Jerry muy feliz.

Pues a partir de ahora tú serás mi guía por Internet y será nuestro secreto.

Paula A. 2º E. P.



## UN RATÓN CON VIDA

Érase una vez un ratón de ordenador que tenía vida. Todas las mañanas, cuando se despertaba encendía el ordenador y se metía en Internet. Buscaba en "Palabras Amigas" y en "El barco de papel". Casi todos los días hacía lo mismo.

Pero un día iba a jugar con el ordenador y vio que la pantalla no estaba. Entonces decidió buscarla, pero buscó y buscó y nada encontró. Pensó... ¡ah lo mejor el ordenador está apagado! Entonces encendió el ordenador y en ese momento la pantalla del ordenador se iluminó.

El ratón se puso muy contento porque la pantalla ya funcionaba.

Clara C. 2º E. P.





## CUCA, LA PERRITA CANELA

Érase una vez una niña que se llamaba Paula. Fue con sus papás de vacaciones a Zaragoza y allí vio una tienda de animales, donde había una perrita que le gustaba mucho, y sus padres pensaron que sería un buen regalo de cumpleaños.

Al día siguiente Paula cumplió 8 años y sus padres... ¡Le regalaron la perrita! Paula se puso muy contenta y le puso un nombre: CUCA Paula y Cuca se hicieron las mejores amigas, estaban siempre juntas.

Pero un día Cuca se puso muy enferma y el veterinario no sabía lo que tenía. Todos estaban muy tristes.

El veterinario se metió en Internet para hablar con sus compañeros veterinarios, les explicó lo que le pasaba a Cuca y entre todos descubrieron su cura.

Fue un día maravilloso.

¡Y gracias a Internet, Cuca se curó!



Virginia M. 2º E. P.



## EL ORDENADOR MÁGICO

Érase una vez una niña llamada Ana a la que le encantaba Internet y los ordenadores. Ana sólo podía jugar en el ordenador de su padre, y le pidió uno para ella. Su padre le dijo que le daba uno a los 8 años.

Cuando cumplió los ocho años, su padre le mandó que subiera al desván. ¡Allí estaba el ordenador! A Ana le pareció que estaba roto, su padre le dijo que no y se lo llevó a su habitación. Ana lo probó dando a una tecla y... su cama y sus libros desaparecieron. ¡Estaban en el ordenador!

¡Socooooooooorro!

De repente se despertó. Todo había sido un hermoso sueño.



Clara H. 2º E. P.



## INTERNET TRANSFORMA ÁFRICA

En un lugar muy lejano, al sur de África, vivía un niño llamado Ken. Tenía doce años y era tan pobre que su familia apenas tenía lo imprescindible para vivir. No sabía leer ni escribir, no tenía ningún juguete y sólo conocía las cuatro chabolas que existían en su poblado.

Un día, por casualidad, mientras hacía un viaje alrededor del mundo con su familia, llegó a aquel lugar un niño llamado Lucas, que era muy rico y tenía todo lo que deseaba.

Ken y Lucas enseguida se hicieron muy amigos, hasta el punto de que cuando llegó la hora de irse a continuar su viaje, Lucas decidió quedarse en el poblado hasta que su familia a la vuelta pasara a recogerle.

Lucas enseñó a Ken a leer y a escribir, le regaló gran parte de su ropa, muchos libros y juguetes, y uno de sus objetos preferidos: su ordenador portátil. Lucas le enseñó a manejarlo, a navegar por Internet, donde podría conocer otros lugares y países, comunicarse con personas de todo el mundo, aprender un montón de cosas y obtener la información necesaria para mejorar la vida en su poblado.

Después de unos meses, Lucas se fue, pero prometió a Ken que hablarían a diario por correo electrónico y que volvería a visitarle.

Gracias a todo lo que aprendió y a la cantidad de amigos que hizo a través de Internet, Ken fue poco a poco mejorando su poblado y los de alrededor, construyeron casas, colegios y parques para niños, hospitales, carreteras, centros comerciales, etc. En un año, el poblado de Ken tenía hasta su propia página Web y era visitado por millones de personas al día.



Cuando Lucas volvió a visitar a Ken, ya no conocía aquel poblado de años atrás, se había convertido en una enorme ciudad con todas las comodidades. Ken era un gran hombre que se dedicaba a recorrer todo el continente africano, enseñando a todos lo que él había aprendido gracias a Internet y a cada poblado regalaba un ordenador portátil, como el que Lucas le regaló a él aquel día, día que no olvidará jamás porque cambió su vida.

Carlos A. 4º E. P.



## El mundo de Internet

Érase una vez un niño que se llamaba Jorge, tenía siete años. Un día se puso en el ordenador y entró en una página secreta que nadie conocía.

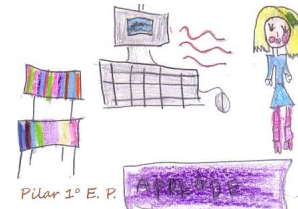
De repente, apareció una mano que decía:

- ¡Ven!

Se metió en la página de Palabras Amigas, saltó encima del barco de papel y se sumergió en él.

Preguntó a los niños del barco de papel:

- ¿Cómo podré salir de aquí?
- Tendrás que superar las tres pruebas.
- Y ¿cuáles son esas pruebas?



Empezaremos por la primera:

- Si tienes veinte discos y te dan otros diecinueve ¿Cuántos discos tienes en total?
- Ummm... creo que son treinta y nueve-contestó Jorge.
- ¡Muy bien! Segunda prueba: ¿Y si pierdes tres?
- Pues yo creo que son treinta y seis.
- ¡Otra que acierta! ¡Qué tengas suerte en la tercera! ¿Y por dos?
- Pues creo que setenta y dos. ¡Requetebien!

De repente oyó un iring!, apagó el despertador y vio que era un gran sueño.

Guillermo S. 2º E. P.



### *El distinto amigo de Sara*

Érase una vez una niña que se llamaba Sara. Había cumplido 10 años y sus padres la regalaron un ordenador. ¡Qué contenta estaba. Su madre la dijo:

- Esta tarde va a venir un señor a montarlo.

Por la tarde llegó un señor con unos bigotes muy largos, sacó todas las cosas: el ratón, los altavoces, la pantalla y cuando estuvo todo preparado se puso manos a la obra.

Después de un rato el señor le dijo a Sara:

- Ya está, ahora ya podrás trabajar y jugar con él.

Sara se sentó, encendió el botón y comenzó a buscar juegos.

De repente, el ordenador comenzó a hablar.

- ¡Qué susto! – dijo Sara.
- No te asustes quiero ser tu amigo.
- ¿De verdad?
- Sí, y como quiero ser tu amigote voy a ayudar. Conmigo, no sólo podrás jugar, también te ayudaré a buscar información, hacer trabajos y muchas cosas que te mandan en el colegio.

Desde ese día, Sara tuvo un buen amigo de juegos y de trabajos.

Sofía M. 2º E. P.